BAB I

PENDAHULUAN

* 1. **Latar Belakang**

Berkembangnya Ilmu Pengetahuan dan Tenologi yang semakin canggih, sejalan dengan kemajuan zaman maka penggunaan komputer semakin meningkat dan perannya sangat penting dalam membantu pekerjaan manusia. Kemajuan komputerisasi telah melanda dan semakin berpenggaruh terhadap berbagai bidang kehidupan manusia, sehingga menimbulkan dampak positif bagi perkembangan teknologi di lingkingan masyarakat terutama di bidang informasi dan komunikasi yang semakin canggih dan modern.

Bagi suatu instansi atau perusahaan, informasi merupakan sesuatu yang sangat dibutuhkan. Dengan informasi ini akan diketahui sejauh mana perkembangan suatu perusahaan, dan juga dapat diketahui permasalahan yang timbul melalui informasi yang diberikan oleh suatu data. Dan berdasarkan informasi itu juga maka akan dapat ditemukan solusi untuk permasalah yang ada.

Sistem informasi berbasis *desktop* dengan menggunakan bahasa java merupakan sebuah sarana didalam sistem komputerisasi yang telah dilengkapi dengan fitur- fitur dan didesain sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan pada penginputan suatu data tertentu yang bertujuan untuk mempermudah, mempercepat dan mengakuratkan data yang telah diolah meskipun pengguna tersebut merupakan seorang pemula. Pada saat ini sistem informasi telah menjadi pilihan utama untuk memberi dan mencari informasi tertentu.

Mengingat mutu pendidikan telah menjadi sorotan di mata dunia pendidikan baik dari dalam maupun luar negeri demi terciptanya sumber daya manusia yang berkualitas yang mampu membuat dunia menjadi lebih maju dan menjadikannya kehidupan yang lebih baik. Dalam rangka pengembangan dan peningkatan kegiatan mahasiswa dimasyarakat diperlukan adanya suatu kegiatan yang bertujuan untuk melatih dan mendidik mahasiswa, diantaranya kegiatan yang sangat membangun mahasiswa diadakannya Praktek Kerja Lapangan (PKL).

Praktek kerja lapangan merupakan suatu kegiatan kerja mahasiswa yang ditempatkan pada suatu tempat yang berkaiatan dengan bidang ilmu yang ditempuhnya dalam waktu tertentu. Selain itu, praktek kerja lapangan yang dilakukan dapat membantu mahasiswa agar lebih memahami bidang studi yang di tekuninya dan mendapatkan gambaran nyata pengimplementasian ilmunya di dunia nyata. Siswa-siswi akan belajar mengatasi kesenjangan antara teori yang didapatkan di bangku kuliah dengan permasalahan di lapangan sebenarnya, yang memerlukan teknologi informasi untuk mendapatkan jalan keluarnya

Elecomp Software House merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang pembuatan jasa *software* yang sudah cukup berpengalaman dalam melayani *customer* yang menginginkan jasa pembuatan *software ,* website, aplikasi android untuk sebuainstansi atau pribadi, Sebagai syarat kelulusan sarjana dari STIKI Malang penulis memilih Elecomp Software House sebagai tempat untuk melaksanakan PKL dengan tujuan untuk mengkaji secara terperinci serta mendalam tentang teori dan praktik mengenai perkuliahan dengan harapan pihak Elecomp Software House dapat memberikan orientasi mengenai praktik serta motivasi kerja di lapangan, Salah satu projek yang diberikan oleh Elecomp Software House yaitu implementasi sistem indormasi pembelian berbasis *desktop* dengan menggunakan bahasa pemrograman java, dalam melakukan implementasi dibagi menjadi dua tahap yaitu *interface* dan pengkodingan sistem.

* 1. **Rumusan Masalah**
  2. **Ruang Lingkup**
  3. **Batasan Masalah**
  4. **Tujuan dan Manfaat**
     1. **Tujuan**
     2. **Manfaat**
  5. **Metode Penelitian**
     1. **Lokasi Praktek Kerja Lapangan**

1. Nama Perusahaan : CV. Elecomp Software House
2. Alamat : Jl. Jalan Danau Paniai Utara 1 C7G5 Malang
3. Telp/Fax :
   * 1. **Waktu Pelaksanaan Praktek kerja lapangan**

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan tanggal 1 april s/d 1 juni 2018 dengan jadawal kerja sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hari Kerja | Jam Masuk | Jam Pulang |
| Senin |  |  |
| Selasa |  |  |
| Rabu |  |  |
| Kamis |  |  |
| Jum’at |  |  |
| Sabtu |  |  |

**Tabel 1.1 Kegiatan PKL Adih Suryatama**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hari Kerja | Jam Masuk | Jam Pulang |
| Senin |  |  |
| Selasa |  |  |
| Rabu |  |  |
| Kamis |  |  |
| Jum’at |  |  |
| Sabtu |  |  |

**Tabel 1.2 Kegiatan PKL Ugik Haryanto**

* 1. **Sistematika Penulisan**

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas penelitian ini sebagai berikut:

**BAB I Pendahuluan**

Menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

**BAB II Tinjauan Umum**

Memuat gambaran umum perusahaan mengenai sejarah, visi dan misi,serta struktur organisasi dan deskripsi layanan perusahaan.

**BAB III Uraian Kegiatan**

Memuat tabel dan uraian kegiatan selama kegiatan praktik kerja lapangan pada Elecomp Software House.

**BAB IV Pembahasan Masalah**

Dalam bab ini, akan diberikan gambaran proses Program “Sistem Informasi Penjualan Toko Cat73 di Elecomp Software House” dengan sistem dan program yang telah di rancang secara aplikatif.

**BAB V Penutup**

Pada penutup berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan dari program (software)aplikasi yang telah dibuat.